**Requisiti funzionali**

**[FR01]:**

GESTIONE UTENTE (sign-in)

-Il sistema fornisce all’utente la possibilità di registrarsi con poche credenziali (username, password, nome, cognome, foto non obbligatoria) per poter interagire con altri utenti, anche tramite Google e Facebook.

**[FR02]:**

GESTIONE UTENTE (log-in)

-Il sistema fornisce all’utente la possibilità di accedere alle funzionalità dell’app e quindi poter sfidare altri utenti registrati.

**[FR03]:**

GESTIONE UTENTE (profile management)

-Il sistema fornisce all’utente la possibilità di visionarie le proprie statistiche (domande sbagliate/vittorie/sconfitte…)

**[FR04]:**

GESTIONE UTENTE (update user)

-Il sistema fornisce all’utente la possibilità di modificare la propria username, password e foto profilo.

**[FR05]:**

ADMIN (show users)

-Il sistema fornisce all’utente admin, la possibilità di visionare l’username, la foto profilo e le statistiche di ogni utente registrato.

**[FR06]:**

ADMIN (remove users)

-Il sistema fornisce all’utente admin, la possibilità di rimuovere utenti inattivi per molto tempo.

**[FR07]:**

ADMIN (update categories)

-Il sistema fornisce all’utente admin, la possibilità di modificare o aggiungere nuove modalità di gioco specificando le caratteristiche necessarie della nuova modalità.

**[FR08]:**

GIOCATORE (start match)

-Il sistema fornisce all’utente la possibilità di avviare una sfida contro un altro giocatore, scegliendo opportunamente la modalità di gioco preferita prima di cominciare.

**[FR09]:**

GIOCATORE (end match)

-Il sistema fornisce all’utente la possibilità di interrompere un match con la conseguente rimozione dei dati di quella partita.

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisito** | **Livello di priorità** |
| (U)sign-in | Alto |
| (U)Log-in | Alto |
| (U)Profile management | Medio |
| (U)Update-user | Medio |
| (A)Show users | Medio |
| (A)Remove users | Medio |
| (A)Update categories | Basso |
| (U)Start-match | Alto |
| (U)End-match | Medio |

**Tabella delle priorità:**

(U): utente

(A): admin

**Requisiti non funzionali**

1. **Usability**

**[NFR01]:**

Level of expertise

Il nostro gioco deve avere un design e un’interfaccia semplice e di rapida comprensione, l’utente deve immergersi a pieno nell’esperienza di gioco.

**[NFR02]:**

Documentation

* Regolamento semplice del gioco, di chiara comprensione
* Esperienza tutorial, per comprendere il funzionamento

1. **Reliability**

**[NFR03]:**

Availability

Il gioco una volta installato è operativo in qualsiasi momento, 24h/24, tranne in ore specifiche di stallo utilizzate per poter controllare, aggiornare il sistema o risolvere errori di vario tipo, ma notificate all’utente tramite schermata di “work in progress”.

**[NFR04]:**

Robustness (errors and exceptions)

Se si presentano anomalie che interrompono il match, l’utente visionerà una schermata di errore e consigliabile riavvio del sistema.

1. **Performance**

**[NFR05]:**

Il sistema ha una rapidità di esecuzione: il giocatore, dopo aver risposto alla domanda, conosce subito il risultato corrente in base alla sua scelta.

Il sistema supporterà un alto numero di utenti simultanei.

1. **Supportability**

**[NFR06]:**

Maintainability

Rilascio di aggiornamenti a versioni successive per nuove funzionalità e migliori prestazioni in base a sistemi operativi android più recenti.

**[NFR07]:**

Portability

L’applicazione necessita di essere installata all’interno del sistema operativo android sul quale viene eseguita.

1. **Implementation**

**[NFR08]:**

L’applicazione, per poter funzionare, dev’essere installata ed eseguita in un dispositivo mobile con sistema operativo Android e versione superiore ad Android 3.0.

1. **Packaging**

**[NFR10]:**

L’applicazione dev’essere installata dal play-store di google oppure, alternativamente da un file di installazione apposito (.apk), che aggiungerà l’app tra le applicazioni già esistenti sul dispositivo.